

T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI
Hayat Boyu Öğrenme Genel Müdürlüğü

KİŞİSEL GELİŞİM VE EĞİTİM ALANI
DİJİTAL OKURYAZARLIK (TEMEL SEVİYE)
KURS PROGRAMI

Ankara, 2023

İÇİNDEKİLER

PROGRAMIN ADI

PROGRAMIN DAYANAĞI

PROGRAMA GİRİŞ KOŞULLARI

EĞİTİMCİLERİN NİTELİĞİ

PROGRAMIN AMAÇLARI

PROGRAMIN UYGULANMASIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

PROGRAMIN KREDİSİ

PROGRAMIN SÜRESİ VE İÇERİĞİ

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRMEYLE İLGİLİ ESASLAR

PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ VE GEREÇLERİ

BELGELENDİRME



PROGRAMIN ADI

Dijital Okuryazarlık (Temel Seviye)

PROGRAMIN DAYANAĐI

1. 24.06.1973 tarihli ve 14574 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan, 1739 sayılı Millî Eğitim Temel Kanunu,
2. 10 Temmuz 2018 tarihli ve 30474 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan Cumhurbaşkanlığı Teşkilatı Hakkında Cumhurbaşkanlığı Kararnamesi (Kararname Numarası: 1),
3. 11.04.2018 tarihli ve 30388 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan Millî Eğitim Bakanlığı Hayat Boyu Öğrenme Kurumları YönetmeliĐi,
4. Talim ve Terbiye Kurulunun 20.04.2016 tarih ve 19 sayılı kararı ile kabul edilen, Yaygın Eğitim Kurumları Çerçeve Kurs Programı,
5. 30.11.2007 tarihli ve 26716 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan “İnternet Ortamında Yapılan Yayınların Düzenlenmesine Dair Usul ve Esaslar Hakkında Yönetmelik”,
6. 23.05.2007 tarihli ve 26530 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan 5651 sayılı İnternet Ortamında Yapılan Yayınların Düzenlenmesi ve Bu Yayınlar Yoluyla İşlenen Suçlarla Mücadele Edilmesi Hakkında Kanun,
7. Talim ve Terbiye Kurulu Başkanlığınının 27.09.2005 tarih ve 329 sayılı kararı ile kabul edilen, Ortaöğretim Programı “Bilgi ve İletişim Teknolojileri Dersi Öğretim Programı”,
8. Talim ve Terbiye Kurulunun 05.09.2012 tarih ve 150 sayılı kararı ile kabul edilen, Ortaokul ve İmam Hatip Ortaokulu Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi (6, 7 ve 8. Sınıflar) Öğretim Programı,
9. Talim ve Terbiye Kurulunun 17.07.2017 tarihli ve 104 sayılı kararı ile kabul edilen “Meslekî ve Teknik Anadolu Liselerininin 53 Alanına Ait Haftalık Ders Çizelgeleri ile Çerçeve Öğretim Programları”,
10. 11.04.2017 tarihli ve 30035 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan İnternet Toplu Kullanım Sağlayıcıları Hakkında Yönetmelik,
11. 07.04.2016 tarihli ve 29677 sayılı Resmî Gazete’de yayımlanan Kişisel Verilerin Korunması Kanunu.

PROGRAMA GİRİŞ KOŞULLARI

1. Okuryazar olmak,
2. 13 yaşını tamamlamış olmak.

EĐİTİMCİLERİN NİTELİĐİ

Eđitimci nitelikleri ařađıdaki sıraya gre belirlenir:

1. Programın uygulanmasında Talim ve Terbiye Kurulu Bařkanlıđınca yayımlanan "đretmenlik Alanları, Atama ve Ders Okutma Esasları"na gre Biliřim Teknolojileri alanı đretmeni olarak atanalar,
2. đretmen bulunamaması halinde bu alana đretmen olarak atanabilecek nitelikte olanlar,
3. Biliřim Teknolojileri alanına kaynak teřkil eden yksekđretim kurumlarında grevli đretim yesi, đretim grevlileri,
4. Talim Terbiye Kurulu Bařkanlıđınca yayımlanan "đretmenlik Alanları, Atama ve Ders Okutma Esasları"na gre Biliřim Teknolojileri alanına kaynak teřkil eden yksekđretim programları / faklte mezunları.

PROGRAMIN AMALARI

Dijital Okuryazarlık (Temel Seviye) Kurs Programı'nı tamamlayan bireyin;

1. Dijital terimler ve kavramlar hakkında bilgi sahibi olması,
2. Web sitelerinden uygun bir řekilde faydalanması,
3. İnternette bilgiye ulařma yollarını kavraması,
4. İnternet ve bilgisayar teknolojilerini (akıllı telefon, tablet, kiosk vb.) kullanarak gnlk hayattaki temel ihtiyaları karřılayabilmesi,
5. Mobil imknlardan ve hizmetlerden faydalanabilmesi,
6. İnternet ortamından gelebilecek tehlikelerin farkında olması,
7. Gvenli iletiřim kurabilmesi,
8. Bilgi ve veri gvenliđi, dijital etik ve yeni grg kuralları konusunda farkındalık kazanması,
9. Bilgisayar ve diđer iletiřim aralarını, etkin ve gvenli kullanabilmesi

amalanmaktadır.

PROGRAMIN UYGULANMASIYLA İLGİLİ AÇIKLAMALAR

1. Bu program, bireylerin dijital teknolojileri etkili bir şekilde kullanabilme yeteneklerini geliştirmeyi ve dijital dünyada daha bilinçli, güvenli ve verimli bir şekilde hareket edebilmelerini amaçlamaktadır.
2. Öğrenme süreçlerinde anlatım, soru-cevap, yaparak ve yaşayarak öğrenme yöntemlerinin yanında; bireylerin düşüncelerini, araştırmalarını, sorun çözmelerini, edindikleri bilgi ve beceriyi yeniden yapılandırıp hayata geçirmelerini destekleyen, eğlenerek öğreten bireysel öğrenme yöntem ve teknikleri uygulanır.
3. Kurs programı, Millî Eğitim Bakanlığında görevli program geliştirme ve alan uzmanları iş birliğinde hazırlanmıştır.
4. Program, Hayat Boyu Öğrenme Genel Müdürlüğüne bağlı eğitim kurumlarında veya diğer kurumlarca açılan ve eğitim-öğretime uygun ortamlarda uygulanır.
5. Dijital Okuryazarlık (Temel Seviye) Kurs Programı'nda yer alan "kök değerler" şunlardır: nezaket, alçakgönüllülük, saygı, hoşgörü, kültürel değerlere duyarlılık, empati. Bu değerler, öğrenme ve öğretme sürecinde hem kendi başlarına hem de diğer kök değerlerle birlikte ele alınarak hayat bulacaktır.
6. Program süresince kursiyerlere program içeriğinin öğretilmesi için ihtiyaç duyduğu araç gereç ve malzemeler temin edilmeli, donanımlar sağlanmalı ve gerektiğinde bilgisayar destekli öğretim faaliyetlerinden (slaytlar, akıllı tahtalar) faydalanılmalıdır.
7. Program süresince bireylerin merak uyandırma ve planlama, araştırma ve keşfetme, çözümlenme ve derinleştirme, paylaşma ve yaşantıya uygulama etkinliklerini gerçekleştirmeleri sağlanarak bireyin öğrenmeye etkin katılımı desteklenmelidir.
8. Kurs dışında bireylerin öğrendiklerini pekiştirmek için kendi kendine öğrenme faaliyetleri yapması teşvik edilmelidir.
9. Uygulama esnasında her bireye bir bilgisayar sağlanır.

PROGRAMIN KREDİSİ

Genel kurs programlarında kredilendirilme yapılmamaktadır.

PROGRAMIN SÜRESİ VE İÇERİĞİ

Kurs programının süresi, günde en fazla 6 ders saati uygulanacak şekilde toplam 50 saattir.

Konular	Süre (Ders Saati)
DİJİTAL TERİM VE KAVRAMLAR BİLGİSİ	3
BİLGİSAYARIN TEMEL ÖZELLİKLERİYLE KULLANIMI	8
GÖRSEL - İŞİTSEL MEDYALAR VE ÖZELLİKLERİ	1
BİLGİYE ERİŞİM, ARAMA MOTORLARI VE KULLANIMLARI	4
WEB SİTESİ KAVRAMI VE AMACINA UYGUN KULLANIMI	4
AKILLI TELEFON KULLANIMI	4
TABLET, AKILLI TELEVİZYON VE BENZERİ CİHAZLARIN KULLANIMI	2
MOBİL İMKÂNLAR VE HİZMETLERDEN FAYDALANMA	4
KİOSK, NUMARATÖR VE SİRAMATİK CİHAZLARI KULLANIMI	4
SOSYAL MEDYA KULLANIMI	6
ELEKTRONİK HABERLEŞME YÖNTEMLERİ	4
BİLGİ VE VERİ GÜVENLİĞİ	4
DİJİTAL ETİK VE YENİ GÖRGÜ KURALLARI	2
TOPLAM	50

İÇERİK

1.DİJİTAL TERİM VE KAVRAMLAR BİLGİSİ

- 1.1. Temel Bilgisayar ve Bilgi Teknolojileri Terimleri
- 1.2. Bilgisayar ve Çalışma Prensipleri
- 1.3. Masaüstü Bilgisayar, Dizüstü Bilgisayar, Tablet, Akıllı Telefon Gibi Cihazların Özellikleri
- 1.4. İnternet
- 1.5. Sosyal Ağ
- 1.6. Elektronik Ortamda Mahremiyet ve Güvenlik

2.BİLGİSAYARIN TEMEL ÖZELLİKLERİYLE KULLANIMI

- 2.1. Bilgisayarın Güvenli Açılması, Kapatılması ve Şifre ile Kullanılması
- 2.2. İnternet Tarayıcı Programlarının Kullanımı
- 2.3. Çoklu Ortam Dosyaları
- 2.4. Ses Dosyaları
- 2.5. Bilgisayar Kullanılırken Dikkat Edilecek Hususlar (Ortam Işığı, Havalandırma, Uygun Oturma Düzeni, Dinlenme, Elektronik Cihazların Tozdan Korunması vb.)

3. GÖRSEL - İŞİTSEL MEDYALAR VE ÖZELLİKLERİ

- 3.1. Görsel ve İşitsel Medyalar
 - 3.1.1. Tanım ve Özellikleri
 - 3.1.2. Görsel Medya
 - 3.1.3. İşitsel Medya
 - 3.1.4. Basılı Medya
 - 3.1.5. İnternet ve Yeni Medya

4.BİLGİYE ERİŞİM, ARAMA MOTORLARI VE KULLANIMLARI

- 4.1. Bilgiye Erişim Yöntemleri
- 4.2. Arama Motoru Kullanımı
- 4.3. Arama Motorlarının Özellikleri
- 4.4. Anahtar Kelimeler ve Özel Dosya Tipi Kullanarak Arama Yapma
- 4.5. Güvenli Bağlantıya Sahip Sonuçları Seçme
- 4.6. Bilgi Güvenilirliğine Dikkat Etme
- 4.7. Telif Haklarına Uygun Kullanım

5. WEB SİTESİ KAVRAMI VE AMACINA UYGUN KULLANIMI

- 5.1. Web Sitelerinin Kullanımı
- 5.2. Alan Adı ve Uzantıları (com, edu, net, gov vb.)
- 5.3. Web Siteleri ile Etkileşim Kurmak
- 5.4. Şifre ile Giriş Yapılan Web Sayfalarında Alınacak Güvenlik Önlemleri
- 5.5. Web Sayfası İçeriklerine Yorum Yazmak
- 5.6. Web Sitesi Üzerinden Memnuniyet ve Şikâyet Bildirmek

6.AKILLI TELEFON KULLANIMI

- 6.1. Akıllı Telefonu Çalıştırma, Kapatma ve Ayarlarını Yapma
- 6.2. Şifre Oluşturma ve Kullanmada Dikkat Edilecek Hususlar
- 6.3. Rehber Oluşturma ve Kullanma (Kişi Ekleme, Silme ve Yedekleme)
- 6.4. Fotoğraf Çekme, Kaydetme ve Üzerinde Basit Değişiklikler Yapma
- 6.5. Belge, Fotoğraf, Ses ve Video Depolama
- 6.6. Sesli ve Görüntülü Konuşma Yapma
- 6.7. Mesaj Gönderme (Sms ve Diğer Programları Kullanarak)
- 6.8. İnternet Üzerinden Podcast, Radyo ve Çeşitli Görsel ile İşitsel Yayınları Dinleme ve Kaydetme

6.9. Video Çekme, Kaydetme, Üzerinde Basit Değişiklikler Yapma

6.10. Verileri Koruma ve Yedekleme

7.TABLET, AKILLI TELEVİZYON VE BENZERİ CİHAZLARIN KULLANIMI

7.1. Tablet, Akıllı Televizyon vb. Cihazlara Genel Bir Bakış

7.1.1. Kullanım Alanları

7.1.2. Kullanımında Dikkat Edilecek Hususlar

7.2. Tablet, Akıllı Televizyon vb. Cihazları Çalıştırma, Kapatma ve Ayarlarını Yapma

8.MOBİL İMKÂNLAR VE HİZMETLERDEN FAYDALANMA

8.1. Mobil İmkânlar ve Hizmetlere Genel Bir Bakış

8.2. e-Devlet Uygulamaları

8.3. Sağlık Hizmetlerinin Kullanımı

8.3.1. Kişisel Sağlık Kaydı Sistemi (e-nabız)

8.3.2. Merkezi Hastane Randevu Sistemi (MHRS)

8.4. Çeşitli Kamu ve Belediye Hizmetlerinden Faydalanma

9.KİOSK, NUMARATÖR VE SİRAMATİK CİHAZLARI KULLANIMI

9.1. Kiosk, Numaratör ve Sıramatik Cihazlara Genel Bir Bakış

9.2. Kiosk Cihazların Kullanımı

9.3. Numaratör Kullanımı

9.4. Sıramatik Cihazlar

10.SOSYAL MEDYA KULLANIMI

10.1. Sosyal Medya ve Sosyal Ağ Kavramları

10.2. Sosyal Medyanın Kullanım Alanları

10.3. Sosyal Ağlarda Üyelik Açmak

10.4. Sosyal Ağlarda Diğer Kullanıcılarla İletişim ve Haberleşme

10.5. Sosyal Medya Kanal ve Kavramlarının Açıklanması

10.6. Paylaşım Yaparken Dikkat Edilmesi Gerekenler

10.7. Sosyal Ağlarda Etik Kurallar

10.8. Sosyal Ağlarda Gizlilik Ayarları

10.9. Sosyal Ağlarda Güvenlik Ayarları

10.10. Sosyal Medyada Karşılaşılan Paylaşımların Doğruluğunu Teyit Etme, Gerçekliğini S
orgulama

11.ELEKTRONİK HABERLEŞME YÖNTEMLERİ

11.1. Elektronik Posta Uygulamaları ve Kullanımı

- 11.1.1. E-posta Hesabı Alma
- 11.1.2. E-posta Oluşturma
- 11.1.3. E-posta Gönderme ve Alma
- 11.1.4. Adres Defteri Oluşturmak ve Kullanmak
- 11.1.5. Kişiyeye ve Gruba E-posta Göndermek

12.BİLGİ VE VERİ GÜVENLİĞİ

- 12.1. Bilgi Güvenliğini Tehdit Eden Unsurlar
- 12.2. Bilgi Güvenliği İçin Alınacak Önlemler
- 12.3. Kullanıcı Dikkatsizliğinden Kaynaklanan Güvenlik Zaafıları

13.DİJİTAL ETİK VE YENİ GÖRGÜ KURALLARI

- 13.1. Elektronik Ortamda Dikkat Edilmesi Gereken Kurallar
- 13.2. Dijital Etik, İzinsiz Paylaşım Yapmama ve Hak İhlali Durumunda Yapılabilecek Yasal Başvurular

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRMEYLE İLGİLİ ESASLAR

Değerlendirme, “Millî Eğitim Bakanlığı Hayat Boyu Öğrenme Kurumları Yönetmeliği” esaslarına göre yapılmalıdır.

1. Kurslarda başarı, programın özelliğine göre ders öğretmeni tarafından değerlendirilir.
2. Değerlendirme; yazılı, uygulamalı sınavlar veya varsa ödev ya da projelere göre yapılır. Birden fazla sınav şekli ile sınavı yapılan kursun puanı, bu sınavların aritmetik ortalaması ile belirlenir. Bu puan kursun başarı puanı olarak değerlendirilir.
3. Kursiyerlerin kendi kendine yaptıkları tüm öğrenme faaliyetleri de değerlendirme kapsamına alınabilir.
4. Programların özelliğine göre sınavlar ve başarı değerlendirmesi bilişim teknolojisi kullanılarak da yapılabilir.
5. Kursiyerlerin sağlık durumları veya bedensel engelleri nedeniyle bazı derslerdeki sınavlar, durumlarına uygun sınav yöntemiyle yapılır.
6. Kursiyerlerin kendi kendine yaptığı tüm öğrenme faaliyetleri ile kursiyere kurs sonunda yapılan yazılı, sözlü ve performans dayalı (uygulamalı) tüm sınavlar 100 puan üzerinden değerlendirilir.

PROGRAMIN UYGULANMASINDA KULLANILACAK ÖĞRETİM ARAÇ VE GEREÇLERİ

1. Ders kitabı olarak, Millî Eğitim Bakanlığının yayımlamış olduğu materyaller kullanılmalıdır.
2. Programın uygulama sürecinde; kaynak ders kitapları, bireysel öğrenme materyalleri kullanılmalıdır. Bu materyallerin bulunmaması durumunda öğretmen/eğitimci tarafından hazırlanan ders notlarından yararlanılabilir.
3. Programın uygulanabilmesi için Bilişim Teknolojileri alanı standart donanımları ve programın gerektirdiği diğer donanımlar kullanılacaktır.
4. Bilişim Teknolojileri alanı standart donanımları dışında; tablet, akıllı telefon, akıllı televizyon, bankamatik, KİOSK, sıramatik cihazları ya da bu cihazların kullanımına yönelik simülasyon yazılımları kullanılacaktır.

BELGELENDİRME

Kursu başarı ile tamamlayanlara "Kurs Bitirme Belgesi" düzenlenir.

